

	ISTITUTO COMPRENSIVO "A.B.SABIN"	MOD 07 B	 IC SABIN
	SISTEMA DI GESTIONE PER LA QUALITA'	Rev: 03	
	PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE PER COMPETENZA DI ISTITUTO	Data: 01.09.16	

- Scuola Infanzia
- Scuola Primaria
- Scuola Secondaria di Primo Grado

■ Disciplina: TECNOLOGIA

Classi Prime

COMPETENZA	CONOSCENZE	ABILITÀ
Vedere, osservare, sperimentare <ul style="list-style-type: none"> • Descrivere e classificare gli oggetti in relazione al materiale e all'uso 	<ul style="list-style-type: none"> • Tecnologia dei materiali: proprietà fisiche, meccaniche e tecnologiche 	<ul style="list-style-type: none"> • Saper classificare i materiali • Saper analizzare le proprietà dei materiali e i cicli di lavorazione
Prevedere, immaginare e progettare <ul style="list-style-type: none"> • Eseguire esercitazioni grafiche e motivi decorativi utilizzando le figure geometriche di base 	<ul style="list-style-type: none"> • Elementi di disegno geometrico e grafico • Composizioni modulari 	<ul style="list-style-type: none"> • Saper usare correttamente le squadre e il compasso • Saper rappresentare graficamente le principali figure geometriche piane • Saper eseguire esercizi grafici sulle composizioni modulari
Intervenire, trasformare e produrre <ul style="list-style-type: none"> • Fare un uso responsabile dei materiali • Conoscere le caratteristiche dei mezzi di comunicazione tecnologica e farne un uso efficace e responsabile 	<ul style="list-style-type: none"> • Sostenibilità, inquinamento legati ai materiali • Informatica: informazioni basilari di hardware e software 	<ul style="list-style-type: none"> • Saper proporre soluzioni per risolvere i problemi ambientali dovuti alla lavorazione dei materiali • Saper sviluppare il pensiero logico e computazionale

N.B. Nel caso in cui la didattica fosse interamente sostituita da una didattica a distanza, i contenuti potrebbero essere ulteriormente selezionati.

	ISTITUTO COMPRENSIVO "A.B.SABIN"	MOD 07 B	
	SISTEMA DI GESTIONE PER LA QUALITA'	Rev: 03	
	PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE PER COMPETENZA DI ISTITUTO	Data: 01.09.16	

Metodologia

- lavoro individuale e di gruppo
- esercitazioni pratiche
- ricerche conoscitive
- osservazione di fatti e fenomeni
- conversazioni e discussioni guidate

Gli argomenti saranno sviluppati anche attraverso l'utilizzo dei contenuti multimediali ed esperienze quotidiane (compiti di realtà)

Strumenti di valutazione

- verifiche oggettive basate su domande a scelta multipla, domande di tipo vero/falso, domande a risposta chiusa e/o aperta
- esposizione orale
- esercitazioni singole e di gruppo
- discussioni guidate
- esercizi di disegno geometrico e tecnico

Traguardo per lo sviluppo delle competenze alla fine del primo ciclo

Vedere, osservare, sperimentare:

- riconoscere nell'ambiente che ci circonda i principali sistemi tecnologici e le relazioni che essi stabiliscono con l'uomo

Prevedere, immaginare e progettare:

- progettare e realizzare rappresentazioni grafiche, utilizzando elementi del disegno tecnico
- ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi

Intervenire, trasformare e produrre:

- conoscere i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconoscere le diverse forme di energia coinvolte.

Per il gruppo di materia, il coordinatore

S. La Bruna

Data: Settembre 2020